

# NÁVOD

**ZAČIATOK HRY:** Každý hráč si umiestni panáčika do svojho domčeka (políčko s domčekom). Rozdajú sa hnedé karty (viac info. nižšie) a balíček červených kariet sa položí lícom dole na stôl. Hru začína ktorýkoľvek hráč hodom kocky, pričom body na nej predstavujú počet políčok, o ktoré sa posunie po hracej ploche (pre opustenie domčeka nie je nutné hodiť šestku). Hráč vstupuje do hry cez políčko v jeho farbe so šípkou v smere hry. Vždy keď hráčovi padne šestka, tak hádže ešte raz (body sa sčítajú).

**HNEDE KARTY:** Každému hráčovi sa na začiatku hry náhodne rozdajú dve hnedé karty s postavami, pričom si vyberie len jednu z nich a tú druhú odloží mimo hry. Vybranú kartu neukazuje ostatným, ale položí ju pred seba lícom dole. Túto kartu môže použiť kedykoľvek počas hry tak, že ju ukáže ostatným a oboznámi ich s jej schopnosťou. Hráči, ktorých sa týka, ju musia splniť. Hnedú kartu možno použiť len raz za hru!

**ČERVENÉ KARTY:** Ak sa hráč s panáčikom dostane na červené políčko, ťahá si kartu z balíčka červených kariet položených na stole. Nahlas prečíta text úlohy na karte a splní ju (niekedy ju plnia viacerí hráči). Potom kartu odkladá medzi vyradené karty. V prípade, že sa celá kôpka minie, vyradené karty sa premiešajú a vytvorí sa nová kôpka.

**PANÁČIK:** Ak hráč stúpi na políčko, obsadené panáčikom iného hráča, pôvodný panáčik "je vyhodенý" a vracia sa naspäť do domčeka. Pri každom vyhodení panáčika jeho majiteľ pije (aj pri vyhodení kartou)! Ak hráč vyhodí iného hráča stojaceho na červenom políčku, kartu si už neťahá.

**CIEĽ HRY:** Cieľom hry je prejsť so svojim panáčikom okolo hracej plochy a dostať panáčika na políčko vyznačené jeho farbou a šípkou nasmerovanou na hrad. Vyhráva ten, komu sa to podarí prvému.

**POČET HRÁČOV:** Ak je hráčov viac ako šesť, tak sa zvyšní hráči pridajú k ostatným hráčom a vytvoria dvojčlenné tímy, pričom pri hádzaní kociek sa striedajú a každú červenú kartu plnia obaja. Na použitie hnedej karty sa radia spoločne.

# DOPATOČNÉ VYSVETLIVKY KARIET

**CHUDOBA:** Príklad: môžeš použiť panvicu, tanier, misku (atď.). Neplatí použitie pohárov alebo fliaš.

**JATKY:** Napije sa hráč s postavou Ivana Hrozného, bez ohľadu na to, či už použil jej schopnosť, alebo nie.

**VŠADEBOL:** Príklad: “Chytil som ryby.” - všetci čo ešte nechytali ryby sa napijú.

**PANNA:** Príklad: “Ešte nikdy som nejedol guláš.” - všetci čo už niekedy jedli guláš sa napijú.

**KAMARÁT:** Hodíš kockou ešte raz a posúvaš sa s panáčikom niektorého iného hráča (vzťahuje sa aj na panáčika v domčeku). Ďalšiu červenú kartu si však už neťaháš ani ty, ani on.

**JÁNOŠÍK:** Jeho schopnosť môžeš použiť, len keď ťahajú červenú kartu iní hráči, nie ty ( teda nemôžeš určiť niekoho iného, aby splnil červenú kartu namiesto teba. )

**SOCHA:** Ostatní hráči určia, v akej polohe vydržíš jedno kolo (napr. ti dajú ruku za hlavu, otvorí ústa, atď.)

## VŠEOBECNÝ POJEM:

“ JEDNO KOLO “ - Znamená dobu pokiaľ sa vystriedajú všetci hráči pri ťahu. Kolo je ukončené, keď sa opäť dostane na ťah hráč, u ktorého kolo začalo. (Odporúčanie: Karty, ktoré trvajú jedno kolo položte na viditeľné miesto a po ukončení kola ich zaradte do kôpky.)